|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **제 목** | **중고 나라 판매 가격 정책** | |
| **부 제목** |  | |
| **History** | | | | | |
| **일자** | **내용** | | | **작성자** | |
| 2018.05.14 | 초기 작성 | | | 안명선 | |
|  |  | | |  | |
|  |  | | |  | |
|  |  | | |  | |
|  |  | | |  | |
|  |  | | |  | |
|  |  | | |  | |
|  |  | | |  | |
|  |  | | |  | |
|  |  | | |  | |
|  |  | | |  | |
|  |  | | |  | |
|  |  | | |  | |
|  |  | | |  | |
|  |  | | |  | |

# **개발 의도**

* 중고나라에 기간제 아이템도 판매 할 수 있게 되어 그에 따른 판매 가격 정책이 필요하게 됨.
* 중고나라에 보유한 아이템의 판매 방식은 기존과 동일
* 캐쉬 아이템은 캔디 가격으로 되팔게 되고  
  캔디, 엠포인트 아이템은 엠포인트 가격으로 되팔게 된다.

# **중고 나라 판매 가능 아이템**

* 유저가 중고나라에 되팔기를 할 수 있는 캐쉬 아이템은 아래와 같다.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 무제한 | 365일 | 30일 | 7일 | 1일 |
| 미사용 | **판매 가능** | **판매 가능** | **판매 가능** | **판매 가능** | **판매 불가** |
| 사용 중 | **판매 가능** | **제한적으로  판매 가능** | **판매 불가** | **판매 불가** | **판매 불가** |

* 유저가 중고나라에 되팔기를 할 수 있는 캔디, 엠포인트 아이템은 아래와 같다.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 무제한 | 365일 | 30일 | 7일 | 1일 |
| 미사용 | **판매 가능** | **판매 가능** | **판매 가능** | **판매 가능** | **판매 불가** |
| 사용 중 | **판매 가능** | **제한적으로  판매 가능** | **판매 불가** | **판매 불가** | **판매 불가** |

# **판매 가격 정책**

* 기존과 달리 구매한 모든 아이템의 본래 가격에서 0.1%를 곱한 가격을 해당 아이템의 판매 가격으로 정한다.
* 각 기간별 캐쉬 아이템의 가격은 아래와 같이 정해진다.

|  |  |
| --- | --- |
| 종류 | 가격 (캔디로 계산) |
| 무기한 아이템 (미사용) | 해당 아이템 판매 가격 \* 0.1% |
| 무기한 아이템  (사용) | 해당 아이템 판매 가격 \* 0.1% |
| 365일 짜리 아이템 (미사용) | 해당 아이템 판매 가격 \* 0.1% |
| 365일 짜리 아이템 (사용 중, 남은 사용 기한 200일 이상) | 해당 아이템 판매 가격 \* **0.8** \* 0.1% |
| 365일 짜리 아이템 (사용 중, 남은 사용 기한 100~199일) | 해당 아이템 판매 가격 \* **0.6** \* 0.1% |
| 365일 짜리 아이템 (사용 중, 남은 사용 기한 30~99일) | 해당 아이템 판매 가격 \* **0.4** \* 0.1% |
| 365일 짜리 아이템 (사용 중, 남은 사용 기한 30일 미만) | **판매 불가** |
| 30일짜리 아이템 (미사용) | 해당 아이템 판매 가격 \* 0.1% |
| 7일짜리 아이템 (미사용) | 해당 아이템 판매 가격 \* 0.1% |

* 캔디 아이템을 중고나라에서 되팔 경우 아래와 같이 가격이 책정된다.

|  |  |
| --- | --- |
| 종류 | 가격 (캔디로 계산) |
| 무기한 아이템 (미사용) | 해당 아이템 판매 가격 \* 400 |
| 무기한 아이템  (사용) | 해당 아이템 판매 가격 \* 400 |
| 365일 짜리 아이템 (미사용) | 해당 아이템 판매 가격 \* 400 |
| 365일 짜리 아이템 (사용 중, 남은 사용 기한 200일 이상) | 해당 아이템 판매 가격 \* **0.8** \* 400 |
| 365일 짜리 아이템 (사용 중, 남은 사용 기한 100~199일) | 해당 아이템 판매 가격 \* **0.6** \* 400 |
| 365일 짜리 아이템 (사용 중, 남은 사용 기한 30~99일) | 해당 아이템 판매 가격 \* **0.4** \* 400 |
| 365일 짜리 아이템 (사용 중, 남은 사용 기한 30일 미만) | **판매 불가** |
| 30일짜리 아이템 (미사용) | 해당 아이템 판매 가격 \* 400 |
| 7일짜리 아이템 (미사용) | 해당 아이템 판매 가격 \* 400 |

* 엠포인트 아이템을 중고나라에서 되팔 경우 가격은 아래와 같이 책정된다.

|  |  |
| --- | --- |
| 종류 | 가격 (캔디로 계산) |
| 무기한 아이템 (미사용) | 해당 아이템 판매 가격 \* 10% |
| 무기한 아이템  (사용) | 해당 아이템 판매 가격 \* 10% |
| 365일 짜리 아이템 (미사용) | 해당 아이템 판매 가격 \* 10% |
| 365일 짜리 아이템 (사용 중, 남은 사용 기한 200일 이상) | 해당 아이템 판매 가격 \* **0.8** \* 10% |
| 365일 짜리 아이템 (사용 중, 남은 사용 기한 100~199일) | 해당 아이템 판매 가격 \* **0.6** \* 10% |
| 365일 짜리 아이템 (사용 중, 남은 사용 기한 30~99일) | 해당 아이템 판매 가격 \* **0.4** \* 10% |
| 365일 짜리 아이템 (사용 중, 남은 사용 기한 30일 미만) | **판매 불가** |
| 30일짜리 아이템 (미사용) | 해당 아이템 판매 가격 \* 10% |
| 7일짜리 아이템 (미사용) | 해당 아이템 판매 가격 \* 10% |

* 만약 판매하려는 아이템이 세일 판매를 한 아이템이었을 경우 세일 판매 가격을 기준으로 중고나라 판매 가격이 정해진다.
* 실시간 가격 세일 아이템의 경우 원 아이템 가격을 기준으로 중고나라 판매 가격이 정해진다.  
  (실시간 가격 세일의 경우 따로 해당 아이템의 판매 가격이 저장되지 않으므로 실제 판매 가격 정보가 저장되어 있지 않기 때문.)
* 되팔기 판매율은 MstarSystemData테이블 MstarSystemValue시트에 CashBack, CashBackMpoint, CandyBack, MpointBack 행에 기재되어 있다.